



ŁUCZNIK

WAFERLOCK
Security - Simplicity

L700 ELECTRONIC HANDLE LOCK

Instrukcja obsługi

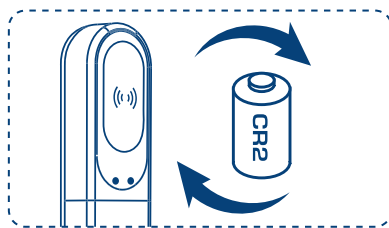


www.lockpol.pl

Powiadomienie o niskim poziomie baterii

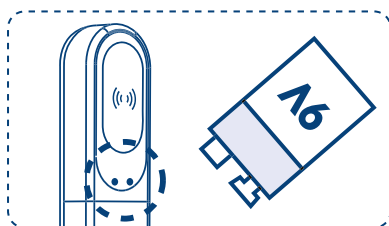
🔔 Powiadomienie o niskim poziomie baterii

Jeżeli poziom baterii jest niski, usłyszysz pięciokrotnie 3 sygnały dźwiękowe, a lampka zacznie migać na czerwono. W takim przypadku należy jak najszybciej wymienić baterię w kłamce.



🔔 Awaryjne zasilanie baterią

Aby awaryjnie zasilik kłamkę przyłóż 9V baterię do styków na froncie.



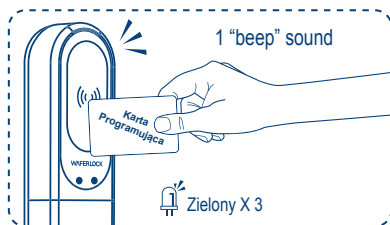
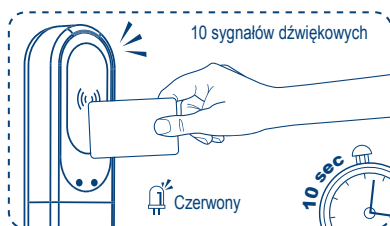
Przypisywanie Karty Programującej

🔔 Ustawienia fabryczne

Zanim przypiszesz Kartę Programującą powinieneś móc otworzyć drzwi dowolną kartą MIFARE.

Przed przystąpieniem do kolejnych kroków musisz przypisać Kartę Programującą.

- 1 Przyłóż Kartę Programującą do czytnika. Lampka zacznie migać na czerwono przez 10 sek. Po tym czasie usłyszysz 1 długi sygnał dźwiękowy, a lampka zaświeci się na zielono 3 razy.



Info

1. Jeżeli Karta Programująca nie zostanie przyłożona w ciągu 10 sek. usłyszysz 2 sygnały dźwiękowe, a lampka zaświeci się na czerwono 2 razy.
2. Karta Programująca nie otwiera drzwi.
3. Do 1 kłamki może być przypisana tylko 1 Kart Programująca.
4. 1 Karta Programująca może być przypisana do wielu kłamek.

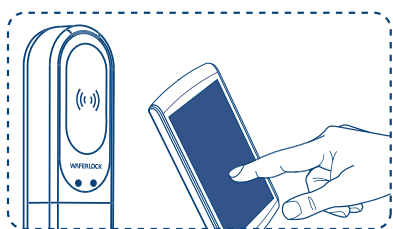
Łuczniczka-Lockpol Sp. z o.o.
93-418 Łódź, ul. Starorudzka 16A
tel. 42 296 58 90
e-mail: lockpol@lockpol.pl
www.lockpol.pl



ŁUCZNIK

Konfiguracja aplikacji

Postępuj według następujących kroków, aby skonfigurować klamkę z aplikacją **WAFERKEY**. Możesz również użyć aplikacji, aby krok po kroku w postaci materiałów wideo.



1 Ściągnij aplikację wyszukując "WAFERKEY" w sklepie App Store (iOS) lub Google Play (Android).



2 Otwórz aplikację, zaloguj się lub stwórz konto WAFERKEY.

3 Upewnij się, że klamka została sparowana z Kartą Programującą. Włącz Bluetooth w swoim smartfonie. Pozostań blisko klamki i podążaj za instrukcjami wyświetlanymi w aplikacji.

4 Po konfiguracji klamki możesz cieszyć się pełną funkcjonalnością urządzenia.

Info

1. Aplikacja WAFERKEY działa na telefonach iPhone z wersją iOS 13.6 lub nowszą i urządzeniach z systeme Android 8.0 lub nowszym.
2. Upewnij się, że zaakceptowałeś wszystkie aktualizacje.
3. W poszukiwaniu większej ilości informacji zajrzyj do instrukcji w aplikacji WAFERKEY.
4. Jeżeli wkładka zostanie skonfigurowana z aplikacją wszystkie dotychczasowe ustawienia (Karty Użytkowników, Kody dostępu ...) będą skasowane.

NIE CHCESZ UŻYWAĆ APLIKACJI?

Przejdź do Trybu Samodzielnego aby osobiście zaprogramować wkładkę.

Masz pytania dotyczące wkładki?

Pozwól Sobie pomóc i napisz do nas!
lockpol@lockpol.pl

Tryb Samodzielnego Programowania Klamki

UWAGA

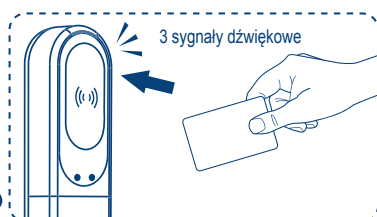
Funkcja Trybu Samodzielnego jest niedostępna w przypadku, gdy klamka została sparowana z aplikacją!
Jeżeli chcesz użyć Trybu Samodzielnego, najpierw rozłącz klamkę w aplikacji.

Pamiętaj, aby sparować Kartę Programującą zgodnie z wcześniejszą instrukcją.

Tryb Samodzielnego Programowania Klamki

🕒 Programowanie Karty Użytkownika

1 Aby dodać nową Kartę Użytkownika: Przyłóż Kartę Programującą do klamki. Usłyszysz 2 sygnały dźwiękowe, a lampka zaświeci się na zielono. Następnie przyłóż Kartę Użytkownika. Usłyszysz 3 sygnały dźwiękowe, a lampka zaświeci się na zielono 1 raz. Oznacza to, że karta została zaprogramowana. Tak długo jak świeci się zielona lampka możesz zaprogramować więcej Kart Użytkownika. 2 sygnały dźwiękowe i 2 sygnały świetlne oznaczają koniec Trybu Programowania.

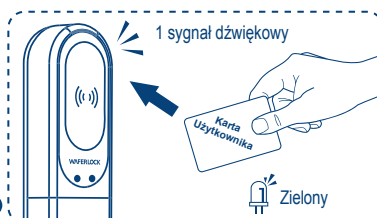


Info

1. Do klamki może być przypisane do 2000 kart użytkownika. Po przekroczeniu limitu usłyszysz 10 sygnałów dźwiękowych, a lampka zaświeci się na czerwono i niebiesko 3 razy.

🕒 Otwieranie za pomocą Karty Użytkownika

Aby otworzyć drzwi za pomocą Karty Użytkownika na leży przyłożyć kartę do klamki. Usłyszysz 1 sygnał dźwiękowy, a lampka zaświeci się na zielono 1 raz.



Info

1. Jeżeli usłyszysz 2 sygnały dźwiękowe, a lampka zaświeci się na czerwono 2 razy oznacza to, że karta nie jest zaprogramowana do tej klamki.

🕒 Usuwanie wszystkich użytkowników

1 Przyłóż kartę programującą do klamki. Usłyszysz 2 sygnały dźwiękowe, a lampka zacznie świecić na zielono.

2 Powtórz procedurę.

3 Po 3 razie przyłóż kartę do klamki aż usłyszysz długi sygnał dźwiękowy. Lampka zaświeci się na czerwono 5 razy, oznacza to, że wszyscy użytkownicy zostali usunięci.

